***TAREA DE TISG***

DATOS: Datos son los hechos que describen sucesos y entidades. Los datos son símbolos que describen condiciones, hechos, situaciones o valores. Los datos se caracterizan por no contener ninguna información.

INFORMACION: La información es un fenómeno que proporciona significado o sentido a las cosas, e indica mediante [códigos](http://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo) y conjuntos de [datos](http://es.wikipedia.org/wiki/Datos), los modelos del [pensamiento](http://es.wikipedia.org/wiki/Pensamiento_%28mente%29) humano.

Hardware:Corresponde a todas las partes físicas y tangibles de una [computadora](http://es.wikipedia.org/wiki/Computadora): sus componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos;[] sus cables, gabinetes o cajas, [periféricos](http://es.wikipedia.org/wiki/Perif%C3%A9rico) de todo tipo y cualquier otro elemento físico involucrado; contrariamente al soporte lógico e intangible que es llamado [software](http://es.wikipedia.org/wiki/Software).

Dispositivos de Entrada: Los dispositivos de entrada son los que nos permiten ingresar la información al computador ya sean instrucciones o comandos  y así obtener los resultados requeridos, Estos dispositivos se comunican con el PC mediante  una tarjeta denominada como tarjeta controladora que conjuntamente con el software de dicha tarjeta permiten controlar y establecer la comunicación con los puertos para luego estos datos ser enviados al procesador, es decir un dispositivo de entrada se comunican  con el computador mediante la tarjeta controladora del dispositivo y del puerto. Entre los principales dispositivos de entrada tenemos: Teclado, mouse, micrófono, escáner, y el joystick.

Dispositivos de Salida: Los dispositivos de salida convierten la información que sale de una computadora en imágenes en pantalla, impresiones u otras formas. Entre los dispositivos de salida más populares hoy en día se encuentran: monitores, impresoras, y el graficador.

Procesamiento: Conjunto de operaciones que un ordenador realiza partiendo de un programa

Almacenamiento: Introducción de datos e información en el disco duro de un ordenador o en cualquier otro dispositivo de memoria: almacenamiento de archivos.

Memoria: la Memoria (también llamada almacenamiento) se refiere a los componentes de una [computadora](http://es.wikipedia.org/wiki/Computadora), dispositivos y [medios de almacenamiento](http://es.wikipedia.org/wiki/Medios_de_almacenamiento) que retienen [datos](http://es.wikipedia.org/wiki/Datos) informáticos durante algún intervalo de tiempo. Las memorias de computadora proporcionan unas de las principales funciones de la computación moderna, la retención o almacenamiento de información.

RAM: **memoria de acceso aleatorio**, (en [inglés](http://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_ingl%C3%A9s): *Random Access Memory* cuyo [acrónimo](http://es.wikipedia.org/wiki/Acr%C3%B3nimo) es **RAM**) es la [memoria](http://es.wikipedia.org/wiki/Memoria_(inform%C3%A1tica)) desde donde el [procesador](http://es.wikipedia.org/wiki/Procesador) recibe las [instrucciones](http://es.wikipedia.org/wiki/Conjunto_de_instrucciones) y guarda los resultados. Es el área de trabajo para la mayor parte del software de un computador.

ROM: memoria de sólo lectura (normalmente conocida por su acrónimo, **R**ead **O**nly **M**emory) es una clase de medios de almacenamiento utilizados en los ordenadores y otros dispositivos electrónicos. Los datos almacenados en la ROM no se puede modificar *-al menos no de manera rápida o fácil-* que se utiliza principalmente para contener el firmware (software que está estrechamente ligada a hardware específico, y es poco probable que requieren actualizaciones frecuentes).

MHz: se ha venido utilizando desde el nacimientos de los computadores personales, originando la guerra por los mhz, con velocidades iniciales de 4 mhz ="4.000.000 Hertzios " hasta 3.800 mhz ="3.800.000.000 Hertzios" esta velocidad fue alcanzada por el PIV 3.8 recordemos que cada hertzio es un ciclo por segundo, lo que significa que un procesador a 3.800 mhz viene realizando tres mil ocho cientos millones de operaciones por segundo que bien pueden ser suma, resta, multiplicación y división, pero es mas común que se mencione 3.8 ghz en vez de 3.800 mhz, debido a que 1.000 mhz es equivalente a 1 ghz, la desventaja de tanta velocidad, viene ser el calentamiento del procesador, por ejemplo un procesador a 2.66 ghz utilizando el procesador al máximo, mantiene una temperatura de 70ºC, lo que podría ocasionar que el componente se queme.

PPP  
1.- (Point to Point Protocol). Protocolo de punto a punto. Se utiliza para la transmisión de información entre ordenadores por vía telefónica.

2.- (Puntos Por Pulgada). Es la medida que se emplea en la evaluación de las impresoras. Se relaciona muy especialmente con la calidad de impresión. Cuanto mayor sea la cantidad de puntos por pulgada que imprima una impresora, más detallada será la imagen y más nítidos serán los bordes.

BIT: es la unidad mínima de información empleada en [informática](http://es.wikipedia.org/wiki/Inform%C3%A1tica), en cualquier dispositivo digital, o en la [teoría de la información](http://es.wikipedia.org/wiki/Teor%C3%ADa_de_la_informaci%C3%B3n). Con él podemos representar dos valores cuales quiera, como verdadero o falso, abierto o cerrado, blanco o negro, norte o sur, masculino o femenino, rojo o azul, etc.

KB: un **kilobyte** (pronunciado /*kilobáit*/) es una unidad de almacenamiento de información cuyo símbolo es el **kB** (a veces se utiliza KB), y puede equivaler a 210 [bytes](http://es.wikipedia.org/wiki/Byte) o a 103 bytes.

MB: es una unidad de medida de cantidad de [datos](http://es.wikipedia.org/wiki/Datos) informáticos. Es un múltiplo del [octeto](http://es.wikipedia.org/wiki/Octeto), que equivale a 106 (1.000.000 octetos) o 220 (1.048.576 octetos), según el contexto. Es la unidad más típica actualmente, usándose para especificar la capacidad de la [memoria RAM](http://es.wikipedia.org/wiki/Memoria_RAM), de las memorias de [tarjetas gráficas](http://es.wikipedia.org/wiki/Tarjeta_gr%C3%A1fica), de los [CD-ROM](http://es.wikipedia.org/wiki/CD-ROM), o el tamaño de los [programas](http://es.wikipedia.org/wiki/Programa_(computaci%C3%B3n)), de los [archivos](http://es.wikipedia.org/wiki/Archivo_(computaci%C3%B3n)) grandes, etc. La capacidad de almacenamiento se mide habitualmente en [gigabytes](http://es.wikipedia.org/wiki/Gigabyte), es decir, en miles de megabytes.

Un **gigabyte** es una unidad de medida [informática](http://es.wikipedia.org/wiki/Inform%C3%A1tica) cuyo símbolo es el **GB**, y puede equivalerse a 230 [bytes](http://es.wikipedia.org/wiki/Byte) o a 109 bytes, según el uso. El uso de la base binaria no obstante tiene ventajas durante el diseño de [hardware](http://es.wikipedia.org/wiki/Hardware) y [software](http://es.wikipedia.org/wiki/Software). La [RAM](http://es.wikipedia.org/wiki/Memoria_RAM) se mide casi siempre en potencias de dos

TB: un **terabyte** es una unidad de medida de [almacenamiento de datos](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Almacenamiento_de_datos&action=edit&redlink=1) cuyo símbolo es **TB** y puede equivaler a 240 [bytes](http://es.wikipedia.org/wiki/Byte) o a 1012 bytes.

ASCII: el código **ASCII** ([acrónimo](http://es.wikipedia.org/wiki/Acr%C3%B3nimo) [inglés](http://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_ingl%C3%A9s) de **A**merican **S**tandard **C**ode for **I**nformation **I**nterchange — (*Código Estadounidense Estándar para el Intercambio de Información*), pronunciado generalmente [áski], es un [código de caracteres](http://es.wikipedia.org/wiki/Codificaci%C3%B3n_de_caracteres) basado en el [alfabeto latino](http://es.wikipedia.org/wiki/Alfabeto_latino) tal como se usa en inglés moderno y en otras lenguas occidentales.

COMPATIBILIDAD: La **compatibilidad** es la [condición](http://es.wikipedia.org/wiki/Condici%C3%B3n) que hace que un [programa](http://es.wikipedia.org/wiki/Programa_%28computaci%C3%B3n%29) y un sistema, arquitectura o [aplicación](http://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n) logren comprenderse correctamente tanto directamente o indirectamente (mediante un [algoritmo](http://es.wikipedia.org/wiki/Algoritmo)), a este algoritmo que hace que un programa logre ser comprendido por un sistema, arquitectura o aplicación se lo denomina [emulador](http://es.wikipedia.org/wiki/Emulador) por el hecho de que es un [intérprete](http://es.wikipedia.org/wiki/Int%C3%A9rprete) entre el programa y el sistema, arquitectura o aplicación.

OCR: El [software](http://es.wikipedia.org/wiki/Software) de **reconocimiento óptico de** [**caracteres**](http://es.wikipedia.org/wiki/Car%C3%A1cter), abreviado habitualmente como **OCR** (*Optical character recognition*), extrae de una imagen los caracteres que componen un texto para almacenarlos en un formato con el cual puedan interactuar programas de edición de texto.

OMR: Optical Mark Recognition (also called Optical Mark Reading and OMR) es el proceso donde captura datos marcados por humanos de documentos como exámenes, como un scanner.

CÓDIGO DE BARRAS: El **código de barras** es un [código](http://es.wikipedia.org/wiki/C%C3%B3digo) basado en la representación mediante un conjunto de líneas paralelas verticales de distinto grosor y espaciado que en su conjunto contienen una determinada información. De este modo, el código de barras permite reconocer rápidamente un artículo en un punto de la [cadena logística](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Cadena_log%C3%ADstica&action=edit&redlink=1) y así poder realizar [inventario](http://es.wikipedia.org/wiki/Inventario) o consultar sus características asociadas.

BAUDIO: El baudio es la unidad informática que se utiliza para cuantificar el número de cambios de estado (o eventos de señalización) que se producen cada segundo durante la transferencia de datos.

VERIFICACIÓN: En el sentido más general, la **verificación** es el establecimiento de la veracidad de algo. Este término se utiliza especialmente en las [ciencias](http://es.wikipedia.org/wiki/Ciencia), [ingeniería](http://es.wikipedia.org/wiki/Ingenier%C3%ADa) y [derecho](http://es.wikipedia.org/wiki/Derecho).

VALIDACIÓN: Es la validez, fuerza o firmeza de algo.

ENCRIPTADO: La encriptación es el proceso para volver ilegible información considera importante. La información una vez encriptada sólo puede leerse aplicándole una clave. Se trata de una medida de seguridad que es usada para almacenar o transferir información delicada que no debería ser accesible a terceros. Pueden ser [contraseñas](http://www.alegsa.com.ar/Dic/clave.php), nros. de tarjetas de crédito, conversaciones privadas, etc.  
Para encriptar información se utilizan complejas fórmulas matemáticas y para desencriptar, se debe usar una clave como parámetro para esas fórmulas.  
El texto plano que está encriptado o cifrado se llama criptograma.

DECRIPTADO: Es la manera de leer mensajes encriptados

FIREWALL: Un **cortafuegos** (o ***firewall*** en [inglés](http://es.wikipedia.org/wiki/Idioma_ingl%C3%A9s)) es un elemento de [hardware](http://es.wikipedia.org/wiki/Hardware) o [software](http://es.wikipedia.org/wiki/Software) que se utiliza en una [red de computadoras](http://es.wikipedia.org/wiki/Red_de_computadoras) para controlar las comunicaciones, permitiéndolas o prohibiéndolas según las [políticas de red](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Pol%C3%ADticas_de_red&action=edit&redlink=1) que haya definido la organización responsable de la red.

VIRUS: Un **virus informático** es un [malware](http://es.wikipedia.org/wiki/Malware) que tiene por objeto alterar el normal funcionamiento de la [computadora](http://es.wikipedia.org/wiki/Computadora), sin el permiso o el conocimiento del usuario. Los virus, habitualmente, reemplazan archivos ejecutables por otros infectados con el código de este. Los virus pueden destruir, de manera intencionada, los datos almacenados en un [ordenador](http://es.wikipedia.org/wiki/Computadora), aunque también existen otros más "benignos", que solo se caracterizan por ser molestos.

PLATAFORMA: En [informática](http://es.wikipedia.org/wiki/Inform%C3%A1tica), una plataforma es precisamente el principio, en el cual se **constituye** un [hardware](http://es.wikipedia.org/wiki/Hardware), sobre el cual un [software](http://es.wikipedia.org/wiki/Software) puede ejecutarse/desarrollarse. No debe confundirse esto con arquitecturas.

PERIFERICO: En [Informática](http://es.wikipedia.org/wiki/Inform%C3%A1tica), se denominan ***periféricos*** a los aparatos o dispositivos auxiliares e independientes conectados a la [CPU](http://es.wikipedia.org/wiki/Unidad_central_de_procesamiento) de una [computadora/pc](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Computadora/pc&action=edit&redlink=1).Se consideran ***periféricos*** tanto a las unidades o [dispositivos](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Dispositivos&action=edit&redlink=1) a través de los cuales la [computadora](http://es.wikipedia.org/wiki/Computadora) se comunica con el mundo exterior, como a los sistemas que almacenan o archivan la información, sirviendo de memoria auxiliar de la [memoria principal](http://es.wikipedia.org/wiki/Memoria_principal).